Este proyecto fue realizado por varios compañeros, y cada quien aportó en diferentes partes del código. Aquí está explicado quién hizo qué, para que se vea el trabajo en equipo:

Vielka Medina: Se encargó de toda la parte visual principal. Ella hizo que se abra la ventana de la app, puso el tamaño y también programó lo del fondo con imagen (aunque si no está la imagen, igual funciona).

Danna romeli: Hizo la función para agregar tareas. Programó lo que pasa cuando escribes la tarea, eliges la prioridad y le das a "Agregar". También se aseguró que se guarde bien.

Jose Angel: Se encargó de todo lo que tiene que ver con guardar y cargar las tareas en el archivo tareas\_guardadas.txt. Gracias a eso, las tareas no se borran al cerrar la app.

America Romina: Hizo la parte para borrar tareas. Programó el botón de eliminar y que la lista se actualice después.

Jose angel Se encargó de marcar las tareas como hechas o no hechas (✅ o ❌). Hizo que se pueda cambiar de estado con solo un clic.

Vielka Medina: Hizo la función actualizar\_lista(), que es la que muestra cada tarea bien formateada en la lista, con su prioridad, fecha y estado.

America Romi a: Programó la calculadora. Le quedó muy bien porque abre en una ventana nueva y puedes hacer operaciones básicas.

Danna Linet: Se encargó del calendario. Hizo que se muestre el mes actual y usó calendar para que todo quede ordenado.

Jose angel: Puso todos los botones y conectó cada uno con su función correspondiente. También ayudó con que se vea todo más organizado.

Jose angel: Añadió los mensajes de advertencia. Por ejemplo, cuando no pones una descripción, aparece un aviso. Usó messagebox para eso.

Vielka Medina: Hizo que se pudiera elegir la prioridad (Alta, Media, Baja) con un combobox. También ayudó a que los colores y estilos se vean mejor.

José Angel: Hizo la parte de cargar la imagen del fondo usando PIL, y se aseguró de que no falle si no encuentra la imagen.

Todos: Al final, nos juntamos para probar todo, corregir errores, y revisar que no se rompiera nada al usarlo.

Versión 2.01 repositorio